**ΕΠΑΛ ΣΗΤΕΙΑΣ**

**ΓΡΑΠΤΕΣ ΑΠΟΛΥΤΗΡΙΕΣ ΕΞΕΤΑΣΕΙΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ ΜΑΪΟΥ – ΙΟΥΝΙΟΥ 2016**

ΜΑΘΗΜΑ: ΕΙΔΙΚΑ ΘΕΜΑΤΑ ΣΤΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

ΕΞΕΤΑΣΤΕΣ: ΠΑΛΟΥΚΟΥ ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ

ΤΑΞΗ: Γ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ: ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

ΗΕΜΡΟΜΗΝΙΑ: 15/6/2016 ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**ΘΕΜΑΤΑ**

**Θέμα 1ο**

**Συμπληρώστε τα κενά:**

1. H Java δημιουργήθηκε το …….. από τη ……….
2. Στις 13 Νοεμβρίου του 2006 η Java έγινε πλέον μια γλώσσα …………………. …………………….
3. Η Java είναι μια γλώσσα που χρησιμοποιείται αρκετά για ………………………. εφαρμογές ή για εφαρμογές που εκτελούνται μέσω ……………….
4. Σύμφωνα με τους δημιουργούς της, η Java είναι μια …………………. …………………. …………………. …………………. …………………. …………………. …………………. ………………….
5. Το αρχικό σύνθημα ήταν “Write Once, Run Anywhere” (WORA). Αυτό σημαίνει ότι …………………………………………………………………………………………………………………….. ……………………………………………………………………………………………………………………………
6. Αυτό οφείλεται στο γεγονός ότι όταν ένα πρόγραμμα σε Java μεταγλωττίζεται, αυτό που παράγεται δεν είναι κώδικας μηχανής για έναν πραγματικό επεξεργαστή, αλλά ένα εξειδικευμένο είδος κώδικα γνωστό ως ……… …………., που «απευθύνεται» σε μια …………… ……………………….., γνωστή ως ………… …………… …………………. Ο κώδικας αυτός εκτελείται από το περιβάλλον εκτέλεσης της Java (…………………………………………., JRE), που είναι διαφορετικό για κάθε λειτουργικό σύστημα. Το JRE δεν είναι ………………………….., αλλά ……………………….
7. Άρα για να εκτελέσουμε μια εφαρμογή java στον υπολογιστή μας, πρέπει να έχουμε οπωσδήποτε το ……………………………………………, δηλαδή το JRE. Για την ανάπτυξη εφαρμογών χρειαζόμαστε ακόμα τον ………………………………………….. για να μετατρέψουμε τον κώδικα που έχουμε γράψει σε ………………………………………. και έναν καλό …………………………………………..(editor) στον οποίο θα γράψουμε το πρόγραμμά μας.

**Θέμα 2ο**

1. Ποιοι οι βασικοί πρωτογενείς τύποι δεδομένων στην Java?
2. Ποιοι οι αριθμητικοί, ποιοι οι Σχεσιακοί και ποιοι Λογικοί τελεστές?
3. Πως συντάσσεται η εντολή if?
4. Πως συντάσσεται η εντολή for?
5. Πως συντάσσεται η εντολή while?

**Θέμα 3ο**

Να γράψετε τις κατάλληλες εντολές ώστε πατώντας πάνω σε ένα αντικείμενο να εμφανίζεται το μήνυμα: «Γεια σου!! Πως ονομάζεσαι?», στη συνέχεια να διαβάζει το όνομά σου και να σου απαντά: Καλημέρα «όνομα»

**Θέμα 4ο**

Να γράψετε τις κατάλληλες εντολές ώστε πατώντας πάνω σε ένα αντικείμενο να διαβάζει δύο (2) αριθμούς που θα εισάγει ο χρήστης και να εμφανίζει το άθροισμά τους.